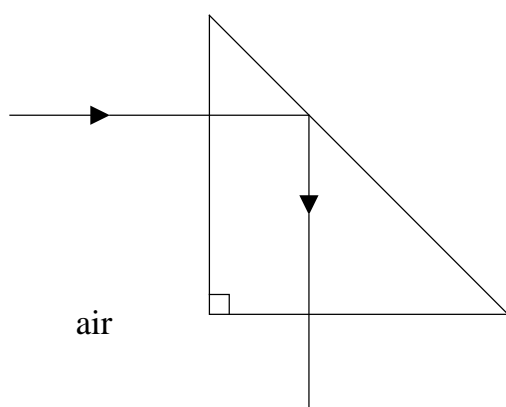


## EXERCICES D'OPTIQUE GEOMETRIQUE ENONCES

### Exercice 1 : Vitre

Montrer que la lumière n'est pas déviée par un passage à travers une vitre.  
Pour une vitre d'épaisseur 1 cm, que vaut le décalage latéral maximal ?  
Si la vitre n'a pas ses faces rigoureusement parallèles, que se passe-t-il ?

### Exercice 2 : Prisme à réflexion totale



A quelle relation doit satisfaire l'indice  $n$  d'un prisme isocèle rectangle utilisé dans les conditions de la figure pour que l'on se trouve dans le cas d'une réflexion totale ?  
Comment se comporte alors le prisme ?

A partir de ce prisme, proposer un montage permettant de renvoyer en sens inverse la lumière.

### Exercice 3 : Fibre optique

Une fibre optique à saut d'indice est constituée d'un coeur (cylindre très long de diamètre très faible) et d'une gaine (tube de matière transparente qui entoure le coeur).

On appelle *ouverture numérique*  $ON$  de la fibre, le sinus de l'angle d'incidence maximal pour lequel les rayons qui pénètrent dans le coeur sont transmis jusqu'à la sortie.

Calculer la valeur de  $ON$  pour une fibre connaissant  $n_c$  (indice du coeur) et  $n_g$  (indice de la gaine).

Faire l'application numérique pour  $n_c = 1,48$  et  $n_g = 1,46$ .

### Exercice 4 : Prisme

On utilise un prisme de verre d'indice  $n = 1,50$ . Sa section principale est un triangle  $ABC$ , rectangle en  $A$  tel que l'angle en  $B$  soit égal à  $70^\circ$ . Un rayon lumineux dans le plan  $ABC$  rencontre le prisme en  $I$  sur le côté  $AB$  perpendiculairement à  $AB$ .

1- Sachant que le rayon incident est dans l'air, étudier la marche de la lumière jusqu'à la sortie du prisme.

2- On plonge le prisme dans un liquide d'indice  $n'$ . Entre quelles limites doit être compris l'indice  $n'$  si l'on veut que la lumière ne subisse qu'une seule réflexion totale ?

**Exercice 5** : Miroir plan

Déterminer la position et la nature de l'image d'un objet réel à travers un miroir plan.  
Même question avec un objet virtuel.

**Exercice 6** : Miroirs plans

On considère deux miroirs plans perpendiculaires. Combien d'images possède l'objet A ?



**Exercice 7** : Miroirs plans

Soit un objet situé entre deux miroirs parallèles. Combien d'images possède l'objet ?

**Exercice 8** : Miroir sphérique

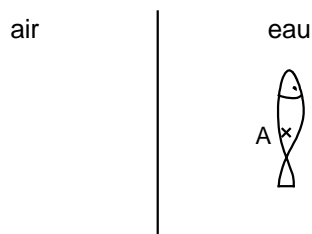
Déterminer la position des foyers d'un miroir sphérique concave de rayon R.

**Exercice 9** : Miroir sphérique

Déterminer la position des foyers d'un miroir sphérique convexe de rayon R

**Exercice 10** : Image d'un poisson dans un aquarium

Soit A un élément ponctuel du poisson. Trouver la position de l'image A' de A à travers le dioptre eau-air.



En déduire l'image globale du poisson.

### **Exercice 11** : Lentilles minces

a) Soit une lentille de distance focale  $f' = +3$  cm.

On considère un objet perpendiculaire à l'axe optique de taille 2 cm respectivement à 4 cm et 2 cm en avant du centre optique. Déterminer graphiquement l'image de l'objet dans chaque cas (échelle 1/1).

Même question avec un objet virtuel situé à 10 cm du centre optique.

b) Soit une lentille de distance focale  $f' = -3$  cm.

Trouver l'image d'un objet réel de taille 2 cm situé à 5 cm du centre optique.

Même question avec un objet virtuel situé à 1,5 cm puis 5 cm du centre optique.

c) Retrouver les résultats précédents par le calcul algébrique.

### **Exercice 12** : Loupe

Un timbre poste est observé à travers une lentille convergente de distance focale +8 cm, faisant office de loupe. Le timbre de dimensions (3 cm x 2 cm) est situé à 6 cm de la lentille supposée mince.

a- Déterminer les caractéristiques de l'image (position, nature, grandeur et sens par rapport à l'objet).

b- Tracer la marche du faisceau lumineux issu d'un point de l'objet et pénétrant dans la lentille de diamètre 4 cm (échelle 1/2).

### **Exercice 13**

Un timbre poste est observé à travers une lentille de vergence  $-4 \delta$ .

a- Montrer que cette lentille donne toujours d'un objet réel une image virtuelle.

b- Construire l'image A'B' de l'objet AB.

c- Où situer l'objet par rapport à la lentille pour que l'image qu'elle en donne ait le grandissement 0,5 ?

### **Exercice 14** : Lunette astronomique

Par définition, le *diamètre apparent* d'un objet est l'angle sous lequel il est vu.

1- Calculer le diamètre apparent  $\alpha$  de la Lune vue depuis la Terre.

Données : diamètre de la Lune : 3450 km ; distance moyenne Terre - Lune : 380 000 km.

2- La Lune est maintenant observée à travers une lunette astronomique.

Celle-ci est constituée d'une lentille convergente  $L_1$  de grande distance focale  $f'_1$  (appelée *objectif*) et d'une lentille  $L_2$  convergente de plus petite distance focale  $f'_2$  servant de loupe (appelée *oculaire*). Les deux lentilles sont coaxiales.

L'image donnée par la lunette est située à l'infini.

a- Déterminer l'image  $A_1B_1$  donnée par l'objectif, puis sa position par rapport à l'oculaire.

b- Calculer le diamètre apparent  $\alpha'$  sous lequel est vue, à travers la lunette, la Lune par l'observateur et comparer  $\alpha'$  au diamètre apparent  $\alpha$  de la Lune à « l'œil nu ».

Données :  $f'_1 = +5$  m et  $f'_2 = +10$  cm.

### **Exercice 15**

Vérifier que la vergence d'une lentille mince plan convexe sphérique, de rayon de courbure R

et d'indice relatif n est :  $C = (n - 1) \frac{1}{R}$

A.N. Calculer le rayon de courbure d'une lentille en verre crown d'indice absolu 1,52 et de distance focale +200 mm. En déduire l'épaisseur au centre pour une lentille de diamètre extérieur  $D = 40$  mm.

## CORRIGES

### Exercice 1

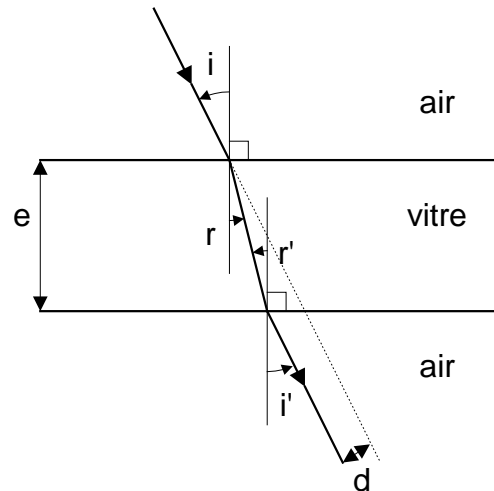
La loi de la réfraction donne :  $n_{\text{air}} \sin i = n_{\text{vitre}} \sin r$  et :  $n_{\text{vitre}} \sin r' = n_{\text{air}} \sin i'$

Les faces de la vitre sont parallèles :  $r' = r$

$i'$  est donc égal à  $i$  : la lumière n'est pas déviée (le rayon incident et le rayon émergent ont la même direction).

Il se produit un décalage  $d$  qui est maximal quand  $i=90^\circ$  (incidence rasante) :  $d_{\text{max}} = e = 1 \text{ cm}$ .

Si les faces de la vitre ne sont pas parallèles, la lumière est déviée ( $i' \neq i$ ).



### Exercice 2

Pour qu'il y ait réflexion totale il faut deux conditions :

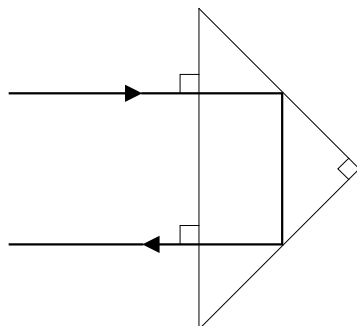
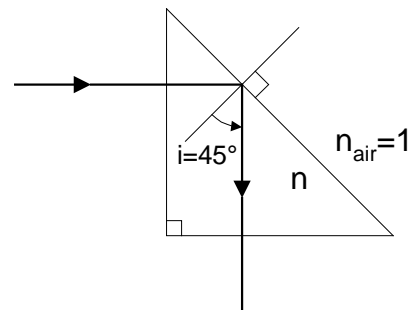
$$n > n_{\text{air}} \quad \text{et} \quad i > i_c$$

$$i_c \text{ désigne l'angle critique avec : } \sin i_c = \frac{n_{\text{air}}}{n}$$

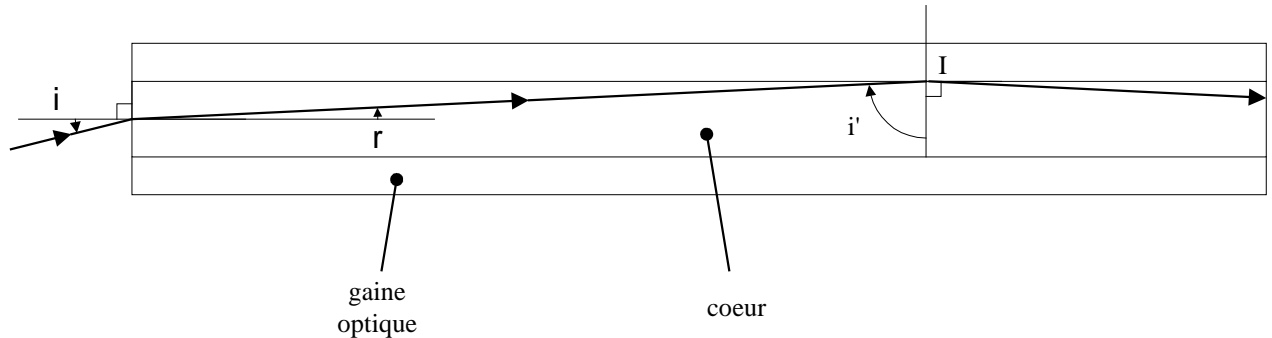
$$i_c < 45^\circ \Rightarrow n > \frac{n_{\text{air}}}{\sin 45^\circ} \approx \sqrt{2} \approx 1,41$$

Il y a donc réflexion totale si  $n > 1,41$ .

Le prisme se comporte alors comme un miroir.



### Exercice 3



La lumière se propage dans la fibre par une succession de réflexion totale.

Il faut donc que :  $i' > i'_c$  avec :  $\sin i'_c = \frac{n_g}{n_c}$

Plaçons nous à la limite :  $i' = i'_c$  :  $\sin i_{\max} = \text{ON}$   
 $i' + r = 90^\circ$

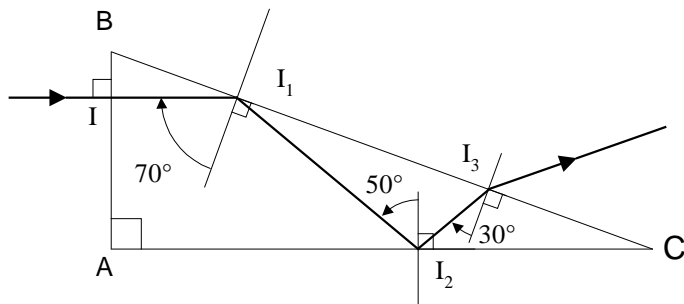
Loi de la réfraction :  $\text{ON} = n_c \sin r = n_c \sin(90^\circ - i') = n_c \cos i'$

$$\sin^2 i' + \cos^2 i' = 1 \quad \text{d'où :} \quad \left(\frac{n_g}{n_c}\right)^2 + \left(\frac{\text{ON}}{n_c}\right)^2 = 1$$

$$\text{Finalement : } \text{ON} = \sqrt{n_c^2 - n_g^2}$$

A.N.  $\text{ON} = 0,24$  soit un angle maximal de  $14^\circ$ .

### Exercice 4



1- Calculons l'angle critique pour le passage du verre dans l'air :

$$\sin i_c = \frac{n_{\text{air}}}{n_{\text{verre}}} \quad \text{d'où : } i_c \approx 41^\circ$$

En  $I_1$ , l'angle d'incidence est supérieur à l'angle critique :  $70^\circ > i_c = 41^\circ$

Il y a donc réflexion totale en  $I_1$ .

En  $I_2$ , l'angle d'incidence est supérieur à l'angle critique :  $50^\circ > i_c$

Il y a réflexion totale en  $I_2$ .

En  $I_3$ , l'angle d'incidence est inférieur à l'angle critique :  $30^\circ < i_c$

Il y a donc réflexion partielle en  $I_3$ .

Finalement, la lumière sort du prisme en  $I_3$ .

2- La condition pour avoir réflexion totale en  $I_1$  est :  $70^\circ > i_C = \arcsin\left(\frac{n'}{n}\right)$

$$n' < n \sin 70^\circ \quad n' < 1,410$$

La condition pour avoir réflexion partielle en  $I_2$  est :  $50^\circ < i_C$

$$n' > n \sin 50^\circ \quad n' > 1,149$$

Il faut donc que :  $1,149 < n' < 1,410$

En résumé :

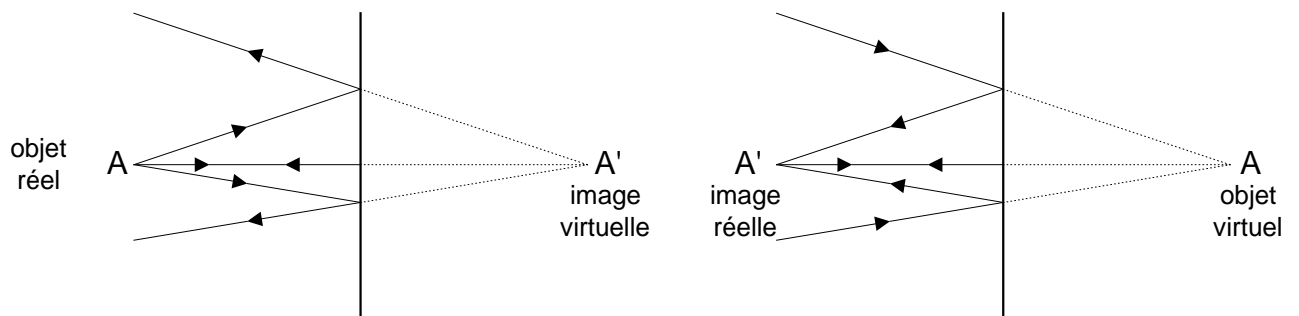
$n' > 1,410$  : sortie en  $I_1$

$1,149 < n' < 1,410$  : sortie en  $I_2$

$1 < n' < 1,149$  : sortie en  $I_3$

### Exercice 5

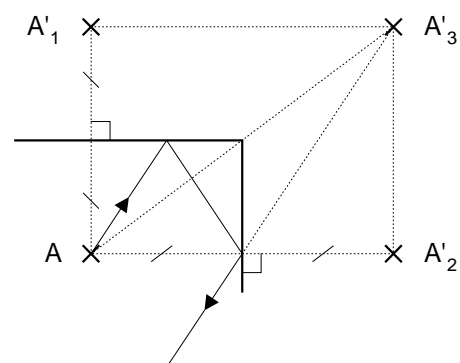
Image et objet sont symétriques par rapport au miroir :



### Exercice 6

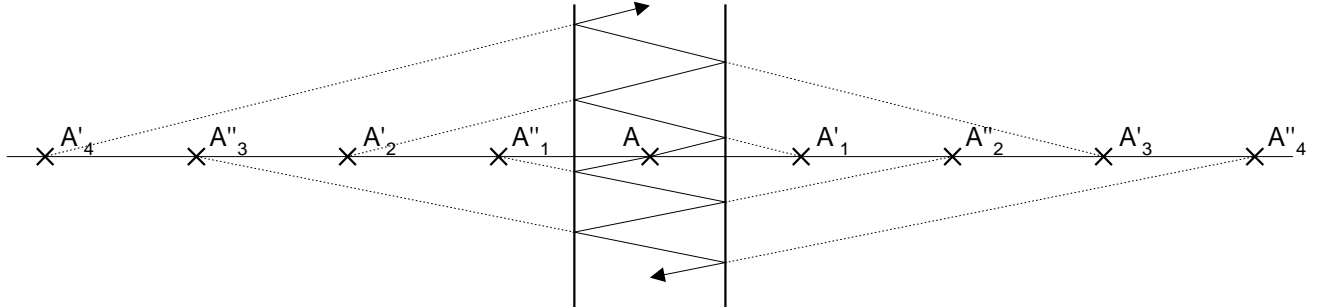
L'objet (réel) possède 3 images virtuelles.

$A'_1$  et  $A'_2$  sont obtenues par simple réflexion comme dans l'exercice précédent ;  $A'_3$  est obtenue par double réflexion.



### Exercice 7

L'objet (réel) A possède une infinité d'images (virtuelles).



### Exercice 8

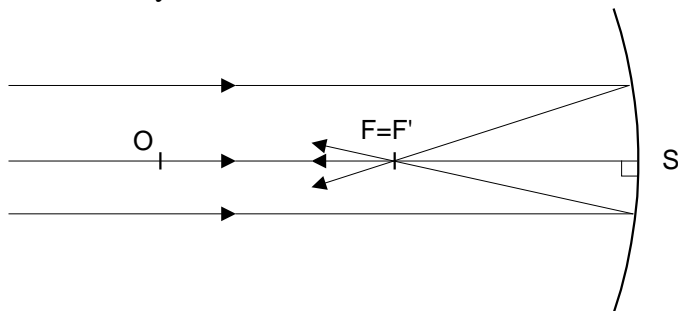
Par définition, le foyer image  $F'$  est l'image d'un objet situé à l'infini.

Pour des raisons de symétrie,  $F'$  est situé au milieu de  $[OS]$  avec  $R = OS$ .

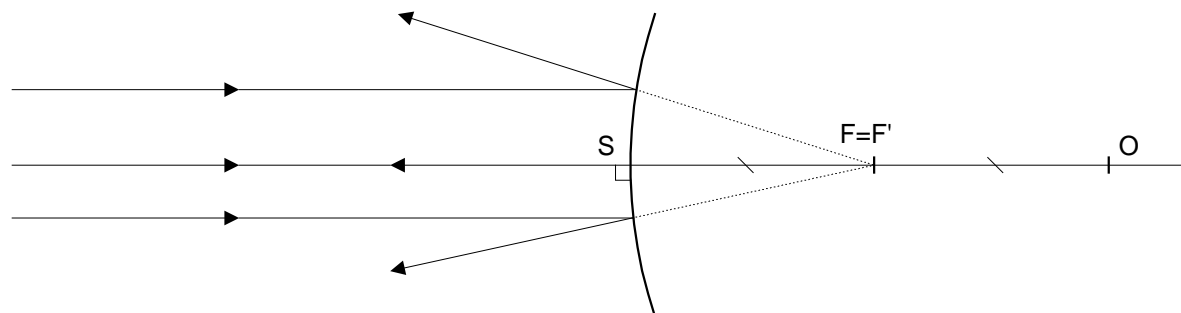
Par définition, le foyer objet  $F$  donne une image à l'infini.

On remarque que  $F = F'$ .

Les deux foyers sont réels.



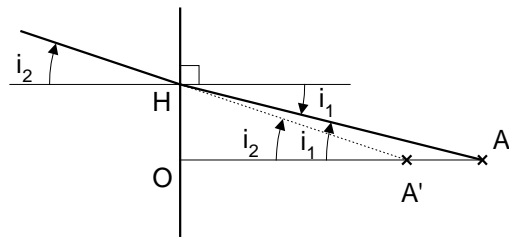
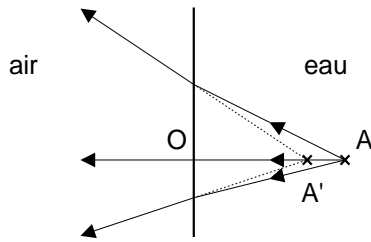
### Exercice 9



Les deux foyers sont virtuels.



## Exercice 10



On montre que :  $OA' = OA / n$   
 $n$  désigne l'indice de réfraction de l'eau

En effet :  $n \sin i_1 = \sin i_2$

On suppose que  $i_1$  est petit :

$$\sin i_1 \approx i_1 \text{ et } \sin i_2 \approx i_2$$

$$\tan i_1 \approx i_1 \text{ et } \tan i_2 \approx i_2$$

D'où :  $n i_1 = i_2$

$$\tan i_1 = OH / OA \quad \tan i_2 = OH / OA'$$

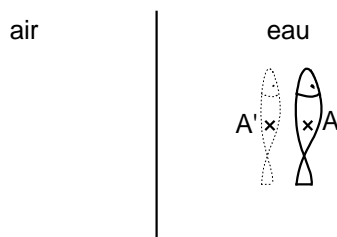
$$OA' / OA = \tan i_1 / \tan i_2 = i_1 / i_2 = 1 / n$$

Finalement :  $OA' = OA / n$

L'indice de l'eau est d'environ 1,33 :  $OA' \approx \frac{3}{4} OA$

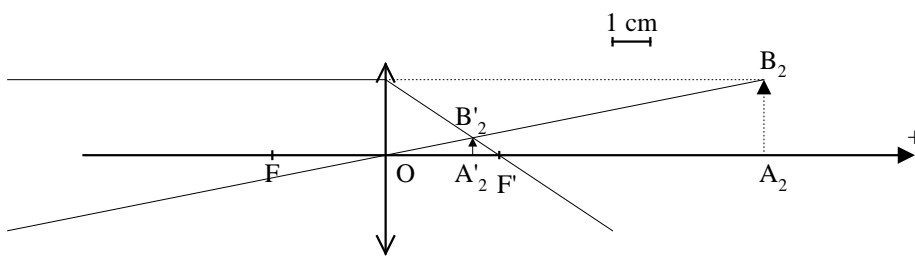
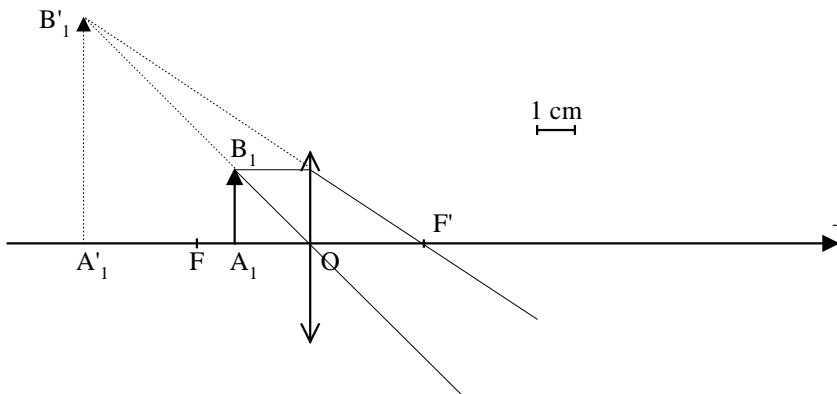
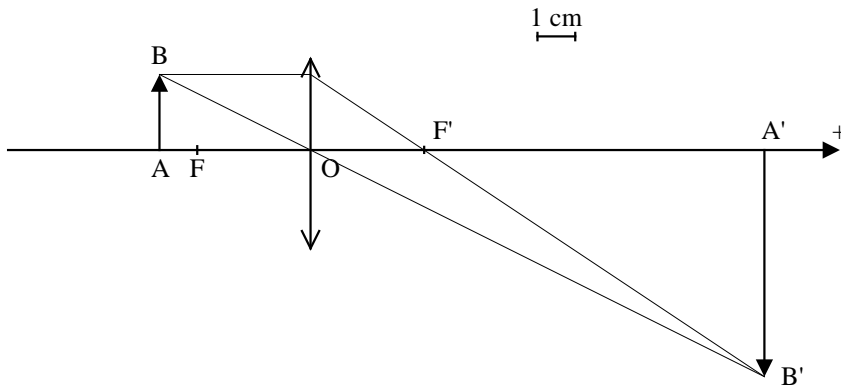
Un poisson qui l'on croit être à 75 cm de la paroi ( $OA'$ ) est en fait à 1 m ( $OA$ ) : il y a rapprochement apparent.

Image globale du poisson :

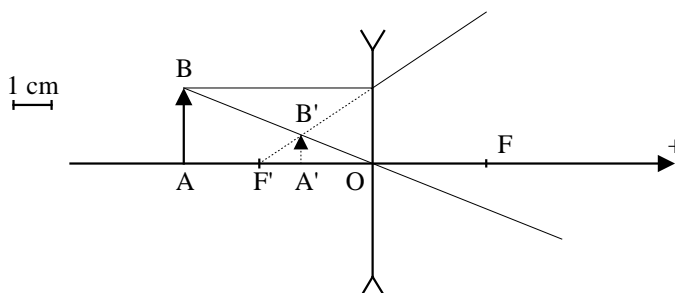


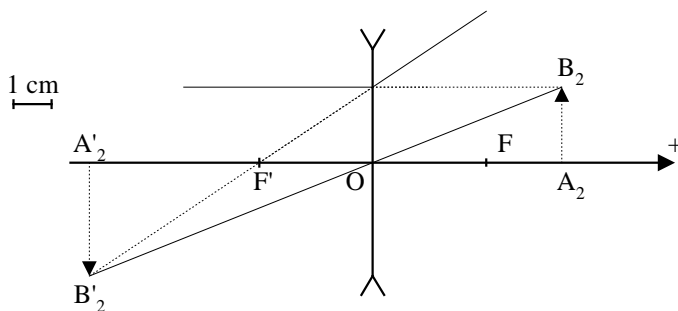
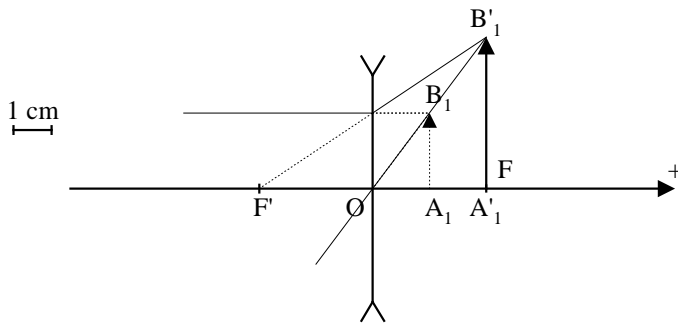
## Exercise 11

a)



b)





c) On utilise les relations de conjugaison.

a)  $f' = +3$  cm

- objet réel AB :  $p = -4$  cm

$$\frac{1}{p'} - \frac{1}{p} = \frac{1}{f'} \text{ d'où : } p' = +12 \text{ cm (image réelle)}$$

$$\text{Grandissement : } \gamma = \frac{\overline{OA'}}{OA} = \frac{p'}{p} = -3$$

L'image est 3 fois plus grande que l'objet ( $A'B' = 3 \times 2 = 6$  cm) et renversée.

- objet réel  $A_1B_1$  :  $p = -2$  cm d'où :  $p' = -6$  cm (image virtuelle)

Grandissement :  $\gamma = +3$

L'image est 3 fois plus grande que l'objet (6 cm) et de même sens (image droite).

- objet virtuel  $A_2B_2$  :  $p = +10$  cm d'où :  $p' \approx +2,3$  cm (image réelle)

Grandissement :  $\gamma \approx +0,23$

L'image est droite et a une taille d'environ 0,46 cm.

b)  $f' = -3$  cm

- objet réel AB :  $p = -5$  cm d'où :  $p' = -1,875$  cm (image virtuelle)

Grandissement :  $\gamma = +0,375$

- objet virtuel  $A_1B_1$  :  $p = +1,5$  cm d'où :  $p' = +3$  cm (image réelle)

Grandissement :  $\gamma = +2$

- objet virtuel  $A_2B_2$  :  $p = +5$  cm d'où :  $p' = -7,5$  cm (image virtuelle)

Grandissement :  $\gamma = -1,5$

### Exercice 12

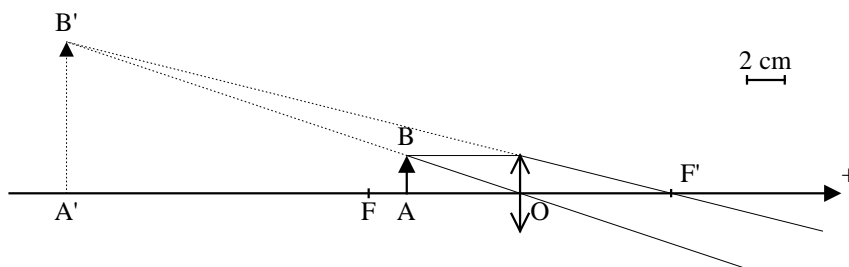
a- On utilise les relations de conjugaison :

$f' = +8$  cm

Timbre : objet réel AB :  $p = -6$  cm d'où :  $p' = -24$  cm (image virtuelle)

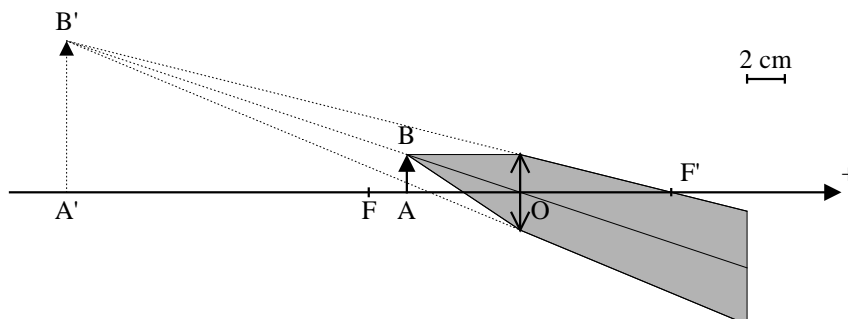
Grandissement :  $\gamma = +4$  (image droite)

Taille de l'image du timbre : 12 cm x 8 cm.



b-

Intéressons-nous par exemple au point B du timbre (situé à 2 cm de l'axe) :



### Exercice 13

a-  $C = -4 \delta$  : il s'agit d'une lentille divergente ( $f' = 1/C < 0$ )

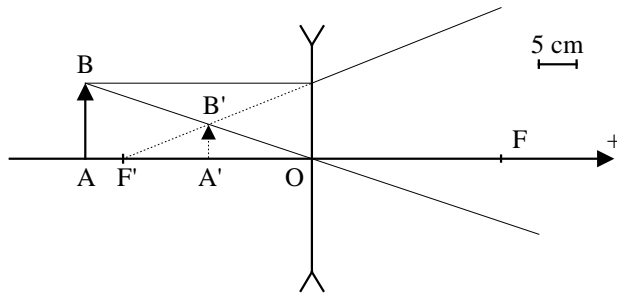
L'objet est réel donc  $p < 0$ .

Relation de conjugaison :  $\frac{1}{p'} - \frac{1}{p} = \frac{1}{f'}$        $\frac{1}{p'} = \frac{1}{p} + \frac{1}{f'}$

$p < 0$  et  $f' < 0$  donc  $p'$  est négatif et l'image est nécessairement virtuelle.

b-  $f' = -25$  cm

AB est l'objet réel (le timbre) de taille et de position quelconque :

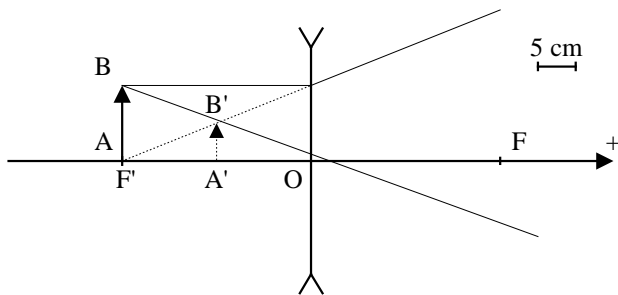


c- Utilisons les relations de conjugaison :

$$\gamma = +0,5 \quad \text{d'où : } p' = 0,5 p$$

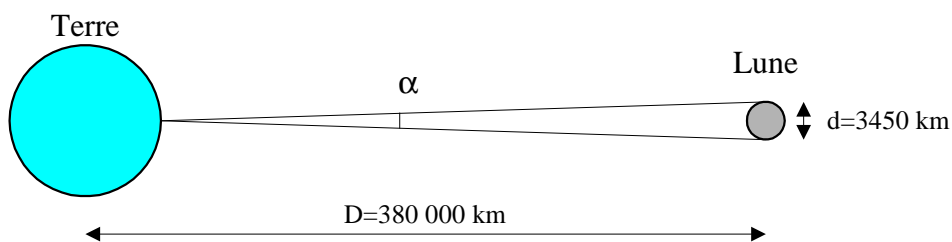
$$\frac{1}{0,5 p} - \frac{1}{p} = \frac{1}{f'} \quad \text{d'où : } p = f' = -25 \text{ cm.}$$

Il faut donc que l'objet soit dans le plan focal image :



### Exercice 14

1-



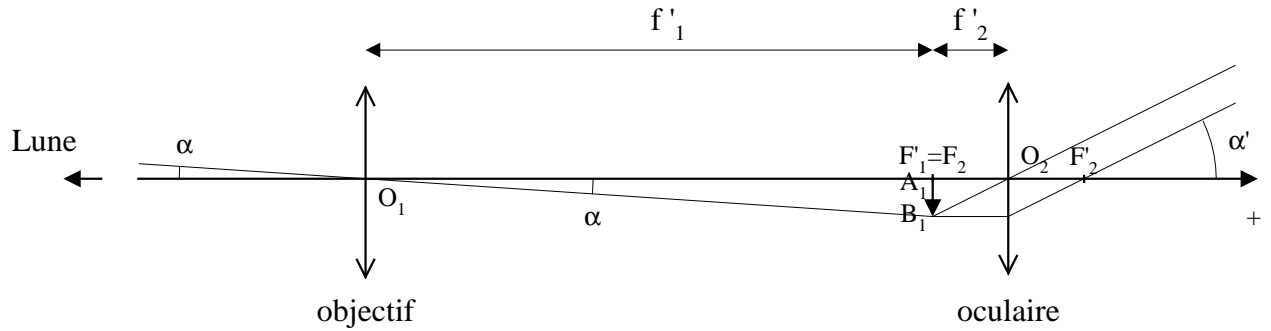
$$\tan \alpha \approx d / D \quad \text{d'où : } \alpha \approx 0,52^\circ$$

2- a-

L'objet (la Lune) peut être considéré à l'infini.

L'image  $A_1B_1$  se situe donc dans le plan focal image de l'objectif ( $O_1A_1 = f'_1 = 5 \text{ m}$ ).

b- Avec l'oculaire, on désire une image à l'infini : l'objet  $A_1B_1$  doit se situer dans le plan focal objet de l'oculaire ( $A_1O_2 = f'_2 = 10 \text{ cm}$ ) :



La lunette est réglée quand la distance entre les deux lentilles est égale à  $f'_1 + f'_2 = 5,10$  m.

$$\tan \alpha = A_1 B_1 / f'_1$$

$$\tan \alpha' = A_1 B_1 / f'_2$$

$$\text{D'où : } \tan \alpha' / \tan \alpha = f'_1 / f'_2 = 50$$

$$\alpha \approx 0,52^\circ : \alpha' \approx 24,4^\circ$$

$G = \alpha' / \alpha$  est le grossissement de la lunette.

$$\text{Ici, } G \approx 50 (= f'_1 / f'_2).$$

### Exercice 15

$$\text{La formule générale est : } C = (n - 1) \left( \frac{1}{\overline{OC_1}} - \frac{1}{\overline{OC_2}} \right)$$

Un plan est assimilable à une sphère de rayon infini :  $\overline{OC_1} = \infty$

$$\overline{OC_2} = -R \text{ d'où : } C = (n - 1) \frac{1}{R}$$

A.N.

$$f' = +200 \text{ mm} \Rightarrow C = +5 \delta \Rightarrow R = 104 \text{ mm.}$$

$$e = R(1 - \cos \alpha)$$

$$\sin \alpha = \frac{D}{2R}$$

$$\text{d'où : } \alpha \approx 11,09^\circ \quad \text{et : } e \approx 1,94 \text{ mm}$$

